Pengulangan

1. For …. Batas awal dan batas akhir dari pengulangan sudah ditentukan lewat sintaks
2. While …
3. Do … while

//program pengulangan

//nama file pengulangan.c

#include <stdio.h>

int main()

{

printf("Hallo !\n");

printf("Hallo !\n");

printf("Hallo !\n");

printf("Hallo !\n");

printf("Hallo !\n");

return 0;

}

//program pengulangan

//nama file pengulangan.c

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for(i=1;i<=5;i++)

{

printf("Hallo !\n");

}

return 0;

}

//program pengulangan

//nama file pengulangan.c

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for(i=1;i<=10;i++)

{

printf("%d\n",i);

}

return 0;

}

//program pengulangan

//nama file pengulangan.c

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for(i=1;i<=10;i++)

{

if(i%2==0)

{

printf("%d\n",i);

}

}

return 0;

}

//program pengulangan

//nama file pengulangan.c

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for(i=1;i<=10;i++)

{

if(i%2==1)

{

printf("%d\n",i);

}

}

return 0;

}

//program pengulangan

//nama file pengulangan.c

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

int jumlah;

jumlah = 0;

for(i=1;i<=10;i++)

{

if(i%2==0)

{

printf("%d\n",i);

jumlah = jumlah + i;

}

}

printf("\nJumlah bilangan genap 1-10 adalah %d ", jumlah);

return 0;

}